



PREFEITURA MUNICIPAL DE RIBEIRÃO CORRENTE

DEPARTAMENTO DE EDUCAÇÃO

E.M.E.B. "JORNALISTA GRANDUQUE JOSÉ"

Rua Marechal Deodoro, 815 – Bairro Centro – Ribeirão Corrente - SP. CEP: 14445-000 - Fone: (16) 3749.1017

Ato de Criação: Lei Municipal Nº 986, de 20 de março de 2008

Email - [granduquejose@educacao.sp.gov.br](mailto:granduquejose@educacao.sp.gov.br)

ESTUDO EM CASA - DISTANCIAMENTO SOCIAL - COVID 19

**TRABALHO DE ARTE – 9º A e B**

**22ª SEMANA (21 A 25/06) – 2º Bimestre**

**Professores: Anderson Garcia e Sandra Souza**

**ENCAMINHAMENTO:** ESTE TRABALHO DEVE SER DEVOLVIDO NA ESCOLA ATÉ  
DIA 30 DE JUNHO

NOME: \_\_\_\_\_ 9º \_\_\_\_\_

## **DANÇA**

A Dança é uma linguagem artística que se configura pelo movimento estético e criativo do corpo. Esses movimentos envolvem consciência, ritmo, força e emoção, expressando ideias, emoções e sentimentos, sustentados ou não pela música.

**O que é dança contemporânea?**

**Assista em:** <https://youtu.be/yDRFzRynz9k>.



### **Dança Contemporânea**

A dança contemporânea é um tipo de dança que não se limita a um conjunto de técnicas específicas, abrangendo uma variedade de gêneros, ritmos e formas, e incorporando também outros elementos artísticos como o vídeo, a fotografia, as artes visuais, e a cultura digital. Por isso, é considerada uma dança abstrata e em constante transformação, que valoriza a experimentação, a inovação, as improvisações e a criação coreográfica individual.

### **Curiosidades sobre a dança contemporânea**

- São utilizados diferentes espaços para a apresentação.
- Temas comuns são inspiração para coreografias.
- Os improvisos são bem-vindos em cena.
- Desaparece a hierarquia entre os bailarinos.
- Desaparece a presença de um corpo ideal: todos podem dançar.

## Dança Contemporânea e Tecnologias Digitais

Com a presença cada vez maior da tecnologia em nossas vidas, na arte e na dança não poderia ser diferente. Nos espetáculos de dança, o uso de projeções, efeitos digitais. A replicação dos movimentos através de sensores de movimento, interação tecnológica, telas sensoriais, tudo isso tem se mostrado cada vez maior promovendo uma mescla de linguagens e mundos reais e virtuais. Muitos profissionais se aliaram à dança e à arte com a chegada da tecnologia na dança, promovendo uma maior troca entre as áreas.

**Dança com tecnologia. Disponível em:**  
<[https://www.youtube.com/watch?v=Mfn5W\\_XmM-o](https://www.youtube.com/watch?v=Mfn5W_XmM-o)>.



COMO O USO DE SENSORES DE MOVIMENTO PARA O JOGOS DE VIDEOGAME, UM NOVO LEQUE DE JOGOS SOBRE DANÇA COMEÇA A SURTIR NO INÍCIO DOS ANOS 2000. UM JOGO MUITO POPULAR DE DANÇA É O JUST DANCE, COM UM CAMPEONATO MUNDIAL, E JÁ TIVEMOS FINAIS AQUI EM SÃO PAULO CÂMERAS GOPRO, DRONES E O E-TRACES (SAPATILHAS COM CHIP) FAZEM PARTE DOS DISPOSITIVOS USADOS PARA UNIR TECNOLOGIA E DANÇA.

Conheça o JUST DANCE: <<https://youtu.be/WNM0VWIMSYo>>.

### **ATENÇÃO!! DE ACORDO COM SEUS ESTUDOS, ASSINALE A ALTERNATIVA CORRETA:**

#### **01 - O que é dança?**

- a) um campeonato mundial
- b) uma linguagem artística
- c) um jogo popular.
- d) uma linguagem teatral.

#### **02 - O que é dança contemporânea?**

- a) são elementos artísticos como os vídeos.
- b) são os improvisos.
- c) é um tipo de dança que não se limita a um conjunto de técnicas específicas, abrangendo uma variedade de gêneros, ritmos e formas, e incorporando também outros elementos artísticos.
- d) a replicação dos movimentos através de sensores de movimento, interação tecnológica, telas sensoriais.

#### **03 - O que é dança com tecnologia?**

- a) é um novo leque de jogos sobre dança.
- b) São movimentos através de sensores de movimento.
- c) é a criação coreográfica individual.
- d) é a replicação dos movimentos da dança através de sensores de movimento, interação tecnológica, telas sensoriais, o uso de projeções, efeitos digitais e outros.